

ORQUES

Qté	Position	Coût	MV	FO	AG	AR	Compétences	Simple	Double
0-16	Trois-quarts	50K	5	3	3	9	-	G	P, A, F
0-4	Gobelins	40K	6	2	3	7	Esquive, Minus, Poids plume	A	G, P, F
0-2	Lanceurs	70K	5	3	3	8	Passe, Prise sûre	G, P	A, F
0-4	Blitzers	80K	6	3	3	9	Blocage	G, F	P, A
0-4	Orques Noirs	80K	4	4	2	9	-	G, F	P, A
0-1	Troll	110K	4	5	1	9	Solitaire, Châtaigne, Gros débile, Lancer de coéquipier, Régénération, Toujours affamé	F	G, A, P

Staff		
0-8	Relance d'équipe	60K
0-1	Apothicaire	50K
0-N	Assistant	10K
0-N	Pom-pom girl	10K

Primes de Match – Divers

0-2	Fûts de Bloodweiser	50K	<i>Permanent.</i> Diminue de 1 le jet de retour des joueurs KO.
0-1*	Fink da Fixer, Assistant	50K	Compte pour 3 assistants. Relance les pots-de-vin et ajoute 1 au jet de contestation. Sur 1, mise au donjon et perte du bonus.
0-5	Carte spéciale	50-400K	Tirer aléatoirement une carte dans le paquet désigné. Le prix varie en fonction du paquet choisi (voir règles/site).
0-1*	Horatio X. S., mage	80K	<i>Un usage par mi-temps.</i> Boule de feu qui dévie d'1D3 cases dans la direction désignée par 1D8 (BF : voir règles « Sorcier à louer »).
0-2	Apothicaire itinérants	100K	<i>Usage unique.</i> Permet de relancer le jet du tableau d'élimination (11-68). Le coach choisit le résultat entre le jet initial et relancé.
0-3	Pots-de-vin	100K	<i>Usage unique.</i> En cas d'expulsion pour faute ou arme secrète, lancez un dé. L'expulsion est ignorée sur un 2+.
0-4	Entraînement supplémentaire	100K	<i>Un usage par mi-temps.</i> Ajoute une relance supplémentaire à la réserve de l'équipe.
0-1*	Sorcier à louer	150K	<i>Usage unique.</i> Jette un sort au début ou à la fin de votre tour. Deux options possibles.
			<i>Boule de feu :</i> 3x3 cases, touche les joueurs debout sur 4+. Si touché mise au sol, jet d'armure avec Châtaigne.
			<i>Zap ! :</i> Choisissez un joueur et lancez un D6. Si résultat \geq FO, il est transformé en grenouille. S'il avait le ballon, il le perd (rebond). S'il est blessé, la blessure est toujours légère. Stats 5/1/4/4, Esquive, Minus, Microbe, Sans les mains, Saut, Très longues jambes
0-1	Cuistot Halfling	300K	<i>Un usage par mi-temps.</i> Jetez 3D6 : sur chaque 4+ l'adversaire perd une relance d'équipe (s'il peut) et vous gagnez une relance.

***Seules deux de ces primes peuvent être acquises. Horatio et le sorcier à louer ne peuvent être recrutés simultanément.**

Primes de Match – Champions (Deux maximum)							
0-2	Boomer Morvonez	60K	6	2	3	7	Solitaire, Arme secrète, Bombardier, Esquive, Poids Plume, Précision, Minus
	Ugroth Bolgrot	100K	5	3	3	9	Solitaire, Arme secrète, Tronçonneuse
	Scrappa Sorehead	150K	7	2	3	7	Solitaire, Esquive, Equilibre, Joueur déloyal, Minus, Poids plume, Saut, Sprint, Très longues jambes
	Ripper Bolgrot	270K	4	6	1	9	Solitaire, Châtaigne, Lancer de coéquipier, Projection, Régénération
	Varag Mâche-goule	290K	6	4	3	9	Solitaire, Blocage, Châtaigne, Crâne épais, Rétablissement
	Grak & Crumbleberry	300K	5	5	2	9	Solitaire, Cerveau Lent, Botter un coéquipier, Châtaigne, Crâne épais
			5	2	3	6	Solitaire, Esquive, Minus, Poids plume, Prise sûre
Morg'n'Thorg	430K	6	6	3	10	Solitaire, Blocage, Châtaigne, Crâne épais, Lancer de coéquipier	

Primes de Match – Mercenaires (Dans la limite autorisée par le roster)							
0-4	Mercenaire Gobelin Nv1	70K	6	2	3	7	Solitaire, Esquive, Minus, Poids plume
0-16	Merc. Trois-quarts Nv1	80K	5	3	3	9	Solitaire
0-2	Mercenaire Lanceur Nv1	100K	7	3	3	7	Solitaire, Passe, Prise sûre
0-4	Mercenaire Blitzzer Nv1	110K	6	3	3	7	Solitaire, Blocage
0-4	Merc. Orque Noir Nv1	110K	4	4	2	9	Solitaire
0-4	Mercenaire Gobelin Nv2	120K	6	2	3	7	Solitaire, Esquive, Minus, Poids plume, une compétence simple (A)
0-16	Merc. Trois-quarts Nv2	130K	5	3	3	9	Solitaire, une compétence simple (G)
0-1	Mercenaire Troll Nv1	140K	4	5	1	9	Solitaire, Châtaigne, Gros débile, Lancer de coéquipier, Régénération, Toujours affamé
0-2	Mercenaire Lanceur Nv2	150K	7	3	3	7	Solitaire, Passe, Prise sûre, une compétence simple (G, P)
0-4	Mercenaire Blitzzer Nv2	160K	6	3	3	7	Solitaire, Blocage, une compétence simple (G, F)
0-4	Merc. Orque Noir Nv2	160K	4	4	2	9	Solitaire, une compétence simple (G, F)
0-1	Mercenaire Troll Nv2	190K	4	5	1	9	Solitaire, Châtaigne, Gros débile, Lancer de coéquipier, Régénération, Toujours affamé, une compétence simple (F)